

# Système d'identification des standards de jeu de direction [ S.H.I.S. ]

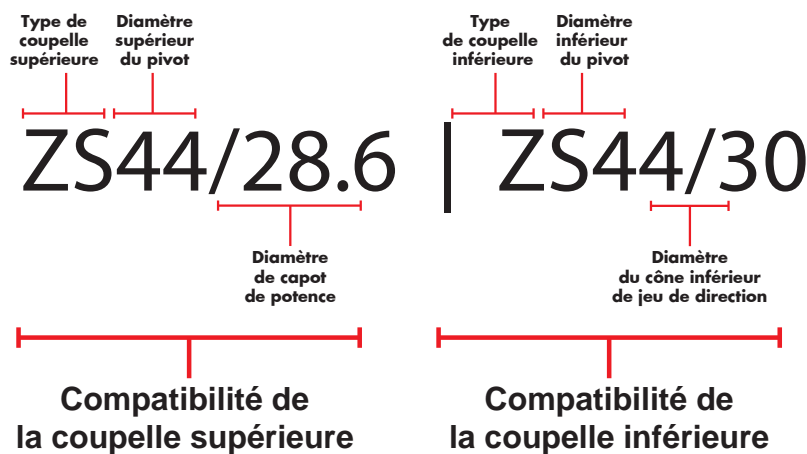
## PARTENARIAT ENTRE LES FABRICANTS DE JEU DE DIRECTION POUR UN NOUVEAU SYSTÈME D'IDENTIFICATION DES MONTAGES.

09. NOVEMBRE 2010 – Pour s'adapter au paysage changeant des jeux de direction dans le monde du vélo, un groupe de leader de ce marché a collaboré afin de développer un nouveau « langage » des compatibilités de jeu de direction. Le nouveau système d'identification des standards de jeu de direction (Standardized Headset Identification System soit S.H.I.S.) a permis de créer un langage pour décrire les jeux de direction des vélos modernes. Ce système propose une information compréhensible et mesurable de la compatibilité des jeux de direction dans un format standard, rendant plus facile la communication des besoins en jeu de direction basé sur l'interface entre le cadre et la fourche.

“En tant que fabricant de vélos j'ai participé à diverses conversations entre des clients qui luttent pour comprendre la compatibilité entre les systèmes de jeu de direction modernes » rapporte Michael Bonney de Orange Mountain Bikes. “Lors de l'Eurobike et de l'Interbike, j'ai suggéré à un groupe de fabricants de jeu de direction qu'un système universel pour parler des jeux de direction était nécessaire, et je suis très heureux de voir ceci arriver.” Le Système d'identification des standards de jeu de direction [ S.H.I.S. ] incorpore 4 dimensions d'interfaces obligatoires nécessaire pour monter une fourche sur un cadre ainsi que les explication sur la position des roulements et le type de cuvettes.

EXEMPLE: ZS44/28.6 | ZS44/30

(1-1/8" ZEROSTACK)



Le groupe de compagnies à la tête du développement de ce nouveau système inclut : ACROS, Cane Creek, Hope, Race Face, Reset et Ritchey. Chacun des participants a prévu d'intégrer le Système d'identification des standards de jeu de direction à leur business respectifs d'ici le courant de l'année prochaine et d'encourager les autres fabricants à le suivre. Certains distributeurs d'accessoires auront le S.H.I.S. partiellement intégré dans leur catalogue 2011 ainsi que des rajouts en cours d'année. Au niveau des fabricants de vélos, plusieurs vont adapter ce système dès leur prochaine gamme.

“Le système est intuitif et facile à utiliser,” rapporte Steve Domahidy de Niner Bikes. “J'ai été capable de comprendre le système en quelques minutes, en reconnaissant la séparation des parties basses et hautes afin de fonctionner avec les systèmes droit ou coniques—c'est exactement ce dont l'industrie du vélo avait besoin.”

Pour en apprendre plus sur la méthodologie du système et voir des exemples spécifiques, merci de vous référer aux documents attachés à ce communiqué ou en contactant l'un des fabricants de jeu de direction participants listés. BicycleHeadsets.com, un site web des collaborateurs a été développé pour expliquer en détail le Système d'identification des standards de jeu de direction avec des exemples et des détails.

[BicycleHeadsets.com](http://BicycleHeadsets.com)



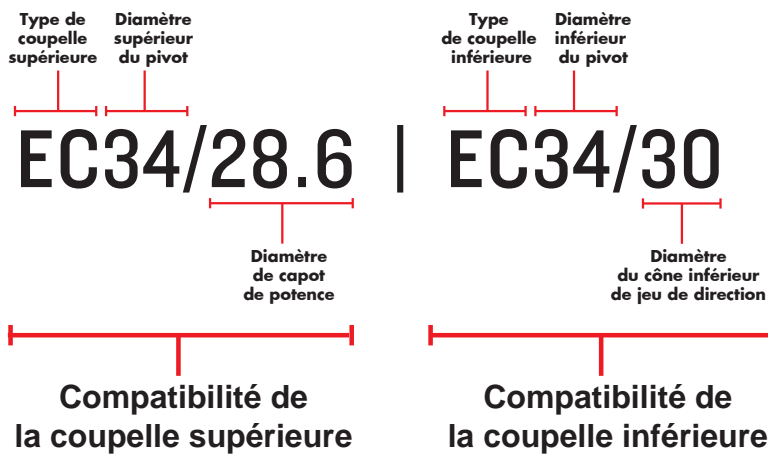
# Système d'identification des standards de jeu de direction [ S.H.I.S. ]

Le nouveau système d'identification des standards de jeu de direction (Standardized Headset Identification System soit S.H.I.S.) a permis de créer un langage pour décrire les jeux de direction des vélos modernes. Ce système propose une information compréhensible et mesurable de la compatibilité des jeux de direction dans un format standard, rendant plus facile la communication des besoins en jeu de direction basé sur l'interface entre le cadre et la fourche. Le système inclus 4 dimensions d'interfaces obligatoires nécessaires pour monter une fourche sur un cadre ainsi que les explications sur la position des roulements et le type de cuvettes. Pour déterminer la compatibilité 4 dimensions sont nécessaires : (1) diamètre de la potence, (2) diamètre de la base du pivot (3) diamètre interne de la partie haute du tube de direction du cadre (4) diamètre interne de la partie basse du tube de direction du cadre.

La position des roulements et le type de coupelle sont définies en tant que (a) coupelle externe (EC), (b) semi intégré ou ZeroStack (ZS), ou (c) intégré (IS).

Pour plus d'information visiter [Bicycleheadseats.com](http://Bicycleheadseats.com)

EXEMPLE: EC34/28.6 | EC34/30 ( 1-1/8" TRADITIONAL )



## Position des roulements/types de cuvettes

### EC (coupelles externes)

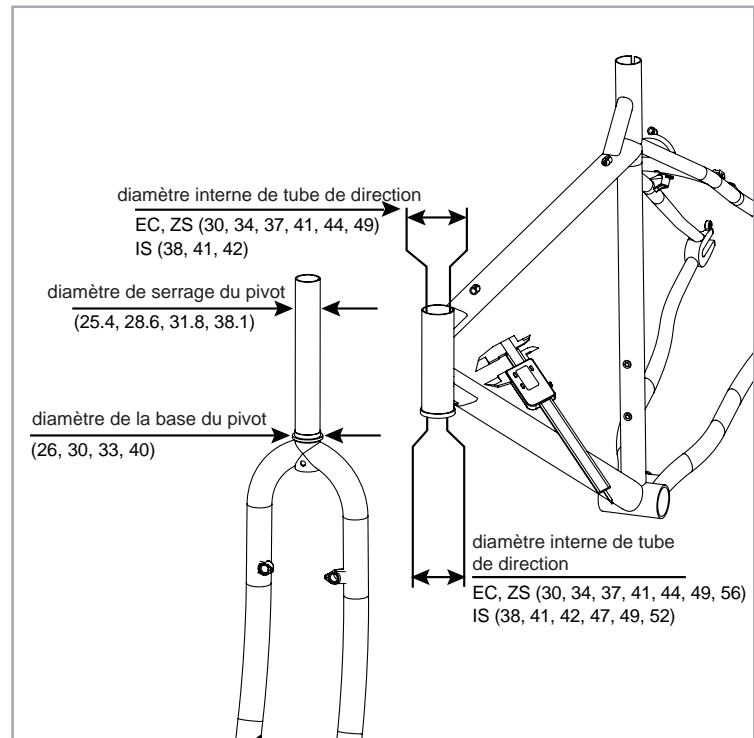
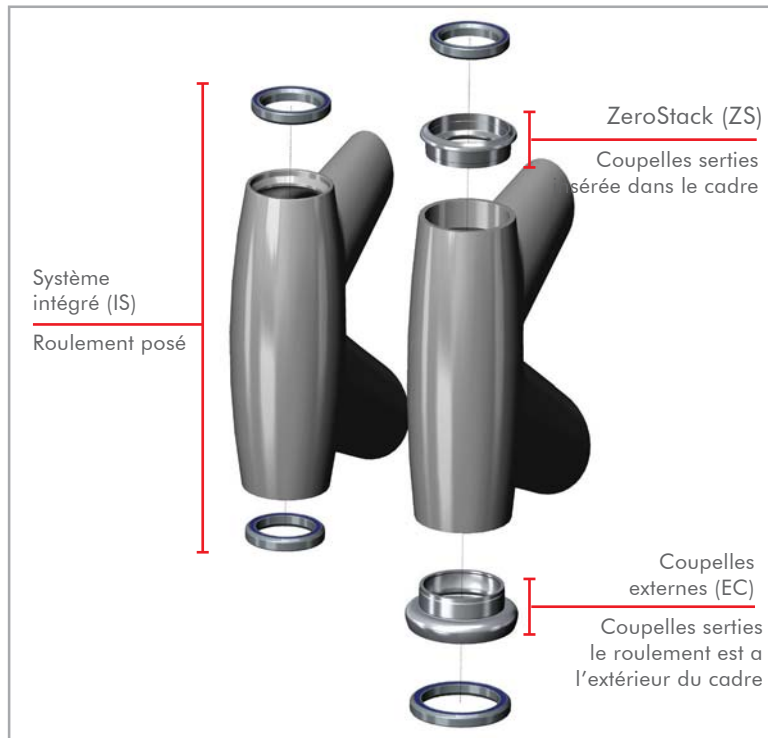
Les roulements sont à l'intérieur de coupelles positionnées à l'extérieur du cadre.

### ZS (ZeroStack)

Les roulements sont à l'intérieur de coupelles pressées à l'intérieur du cadre ou le roulement et la coupelles restent à l'intérieur du cadre.

### IS (Intégrés)

Les roulements s'adaptent directement dans un rebord ou un usinage qui est intégré dans le cadre.



# S.H.I.S. système d'identification des standards de jeu de direction

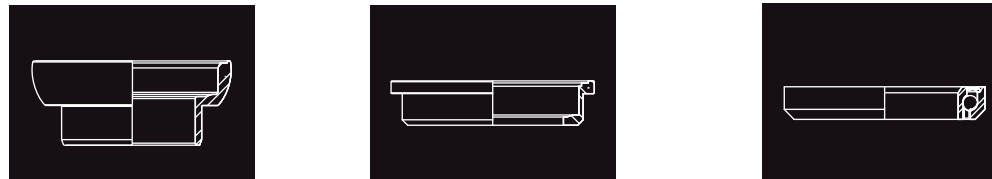
description de la partie supérieur du jeu de direction

EC34/28.6 | ZS55/40

description de la partie supérieur du jeu de direction

- Décrit le style général du jeu de direction
- Décrit le diamètre de la douille de direction (2 chiffres)
- / Sépare la description du tube de direction de celle de la fourche
  - indique une particularité sur le pivot (e.g.fileté-24tpi)
- Décrit le pivot de fourche (2.1 chiffres pour le haut, 2 pour le bas)
- | Sépare le haut du bas (s'applique uniquement quand le bas est différent du haut)

Type de jeu de direction:



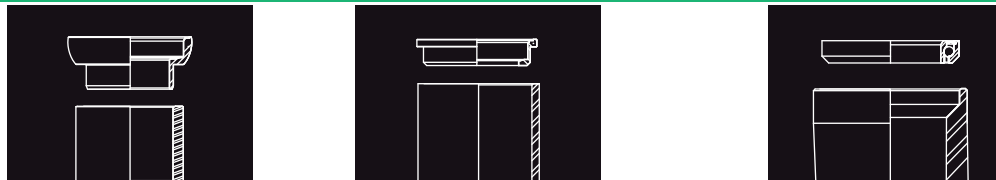
S.H.I.S.  
[sens]

EC  
[coupelles externes]

ZS  
[Zero Stack]

IS  
[Intégrés]

Diamètre de douille de direction:



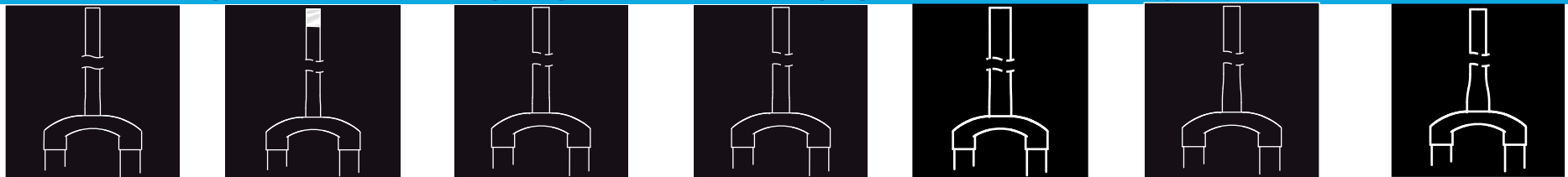
S.H.I.S.  
[mm]

EC30 ; EC34 ; EC37 ; EC49  
[30,0 ; 34,0 ; 37,1 ; 49,65]

ZS44 ; ZS49 ; ZS55 ; ZS56  
[44,0 ; 49,65 ; 55,0 ; 56,0]

IS41 ; IS42 ; IS47 ; IS49 ; IS52  
[41,0 ; 41,8 ; 47,0 ; 49,0 ; 52,0]

Type de fourche:



S.H.I.S. haut  
S.H.I.S. bas

1"  
25.4  
27

1" fileté  
25.4-24tpi  
27

1 1/8"  
28.6  
30

1 1/4"  
31.7  
33

1.5"  
38.1  
40

conique 1 1/8" - 1 1/4"  
28.6  
33

conique 1 1/8" - 1.5"  
28.6  
40